

智能驾舱人机交互设计 ---3D设计解决方案

3D建模渲染解决方案：根据不同车机硬件性能要求，输出高品质、符合量产条件的模型（车/其他3D文件）或者动效文件，提升产品的竞争力，优化用户体验。

技术美术解决方案：基于Unity/Kanzi/UE4等软件，结合视觉和动效设计方案，提供原型或素材库，如VPA动作设计、实时渲染、Shader特效等，提升设计还原度。



方案亮点

- ① 规范化的3D车辆建模流程
- ② 3D车辆实时渲染解决方案
- ③ 个性化的语音形象（VPA）建模、渲染、动作捕捉解决方案
- ④ VR虚拟仿真体验解决方案

应用场景

3D车辆实时渲染（车辆控制）

